

# KATALYST

A KATALYST FOR CHANGE AMONGST THE YOUTH OF THE NEAR EAST

## الدليل

[WWW.KATALYSTNE.NET](http://WWW.KATALYSTNE.NET)

---

## عدد اللاعبين:

شخصين منافسة أو مجموعة.

## الهدف:

من نطيع وما هي المبادئ التي تقود حياتنا؟ وهل كل مبدأ جميل هو مبدأ صحيح؟ (من هو دليل حياتنا سواء مبادئ أو أشخاص).

## المساحة المطلوبة:

قاعة صغيرة أو في الطبيعة أو مكان مفتوح حسب العدد.

## التعليمات:

يقوم القائد بإعطاء سيناريو أو قصة أو حركة عشوائية.

١. الكل يطيع كلام القائد.

٢. يجب إغلاق العين من قبل القائد للاعب: بإغلاق كل لاعب عينيه، أو بواسطة قطعة قماش، أو القائد يغطي وجه اللاعب.

٣. يقوم القائد بإعطاء حركات يجب أن يفعلها اللاعب مثلا القفز أو الزحف ..... إلخ حتى لو لم تكن موجودة (أخبار اللاعب أن هناك أحجار أو حبال أو أدوات عليه تخطيها فقط للمتعة)

٤. الذي يفتح عينه يخرج.

٥. يجب وضع موسيقى تشجيعيه أن وجدت.

٦. محاولة تشجيع اللاعب وجعله يشعر أنه يقوم بعمل عظيم والحركة الصحيحة في حال منافسة

بين شخصين

\*\*\* وفي حال اللعب كمجموعة تكون نفس التعليمات ولكن يقوم كل شخص بتغطية عين الذي أمامه \*\*\*

### كيفية انتهاء اللعبة

يجب أن يتوقف الجميع عندما يقوم القائد بأخبارهم ويجب الحفاظ على آخر حركة ويجب أن تكون الحركة تشعر اللاعب بالسخافة أو عند انتهاء السيناريو أو القصة.